IMPACT HUB Slovenia

PROGRAM IMPACT LAUNCHPAD 2026/27

19. november 2026–18. februar 2027

PRIJAVE 📝

- **Rok za prijavo: 26. oktober 2026**
- **Prijavni obrazec: dostopen** na povezavi

PRVI DEL: OD PROBLEMA DO KONCEPTA 🚀
november–december 2026

Opredelitev problema, spoznavanje uporabnikov in oblikovanje prvega koncepta rešitve.

19. november Uvodno srečanje z vidnejšim gostom in spoznavanje ekip
V ŽIVO, 17.00–19.30

26. november Modeliranje učinka ter priprava Impact Canvasa
NA SPLETU, 14.00–15.30

4.–5. december Prvi dvodnevni bootcamp
V ŽIVO, PETEK (14.30–18.00)–SOBOTA (9.00–14.00)

17. december Pregled konceptov in povratne informacije
NA SPLETU, 14.00–15.30

IMPACT HUB Slovenia

Vsebine bootcampa

- Opredelitev problema in ciljnih uporabnikov
- Analiza trga, konkurence in obstoječih rešitev
- Oblikovanje vrednostne ponudbe in poslovnega modela
- Priprava raziskovalnih intervjujev in načrta prvega preizkusa

Premor med prazniki: 18. december 2026–3. januar 2027

DRUGI DEL: PREIZKUS IN MENTORIRANJE 📈 januar 2027

Razvoj prototipa, preizkušanje z uporabniki in izboljšave na podlagi povratnih informacij.

8.–9. januar Drugi dvodnevni bootcamp
V ŽIVO, PETEK (16.30–20.00)–SOBOTA (9.00–14.00)

14. januar Prototipiranje, MVP ter uporaba AI in orodij brez programiranja
NA SPLETU, 17.30–19.00

21. januar Pravni in operativni temelji delovanja
NA SPLETU, 17.30–19.00

1. februar Pregled rezultatov preizkusov in merjenje učinka
NA SPLETU, 14.00–15.30

Vsebine bootcampa in mentoriranja

- Razvoj in izboljšava prototipa oziroma MVP-ja
- Preizkušanje z uporabniki in zbiranje povratnih informacij
- Pridobivanje prvih kupcev in pilotnih partnerjev
- Oblikovanje cen in finančno načrtovanje
- Ekipne vloge, sodelovanje in načrtovanje nadaljnjega razvoja

IMPACT HUB Slovenia

TRETJI DEL: PREDSTAVITVE 🏆
1.–18. februar 2027

Priprava predstavitve, izmenjava izkušenj in povezovanje za nadaljnji razvoj.

4. februar **NA SPLETU, 17.30–19.00**	Oblikovanje zgodbe in priprava pitcha
11. februar **NA SPLETU, 17.30–19.00**	Vaja predstavitev s povratnimi informacijami
15. februar **V ŽIVO**	Polfinale
18. februar **V ŽIVO, 9.30–13.30**	Zaključni dogodek

Na zaključnem dogodku ekipe predstavijo svoje rešitve, izmenjajo izkušnje ter se povežejo z mentorji, partnerji in alumni programa. **Dogodka se udeležijo vse ekipe.**

Polfinalisti imajo možnost fast track vključitve v **Impact Validation**, ki sledi Launchpadu. Korake in roke za nadaljevanje predstavimo pred zaključkom. Udeležba na zaključnem dogodku je pogoj za vključitev v Impact Validation.

Navedeni termini so okvirni. Organizator bo udeležence pravočasno obvestil o morebitnih spremembah.